BS LIGHT

PAR56 LED

Manual de usuario de la lámpara de piscina

IPX8 CE FC RoHS R&TTE

Precaución:

1. Por favor, lea el manual antes de utilizar las lámparas.

2. Asegúrese de que ha cortado la luz antes de conectar las lámparas

3. Las lámparas se puede utilizar bajo el agua

4. Lámparas requieren transformador toroidal, los transformador electrónicos no funcionan

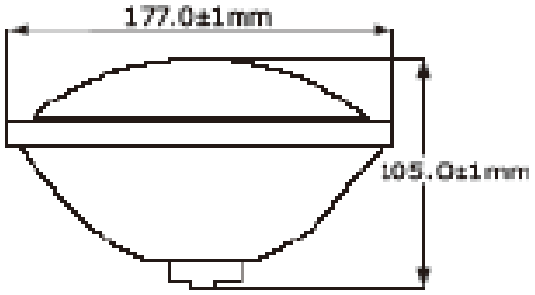
5. LAS LÁMPARAS PAR56 DEBEN UTILIZARSE BAJO EL AGUA SI LA POTENCIA ES SUPERIOR A 22W

MANUAL DE USUARIO DE LA LÁMPARA DE PISCINA PAR56

CARACTERISTICAS

Referencia	PAR56B252LED	RGB252LED RGB252LED-14 RGB252LED-VR	HPAR56B HPAR56RGB
Voltaje de entrada	AC/DC 12V	AC/DC 12V	AC 12V
Frecuencia de entrada	50/60 Hz	50/60 Hz	50/60 Hz
Potencia	15±1W	15±1W	27±1,5W
Temperatura de trabajo	-10-60ºC	-10-60ºC	-10-60ºC

Medidas del tornillo de terminal



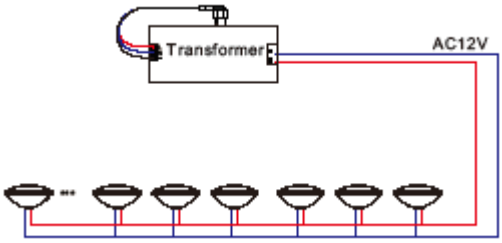
FUNCIONAMIENTO

REF: PAR56B252LED / HPAR56B

Un solo color: blanco frío
Conectar el cable de fase y el neutro a cualquiera de los tornillos de terminal de la base de la lámpara.
Paso 1: Montar la lámpara, colocándola en el proyector.
Paso 2: Conectar las lámparas tal y como muestra el diagrama

Paso 1

Paso 2



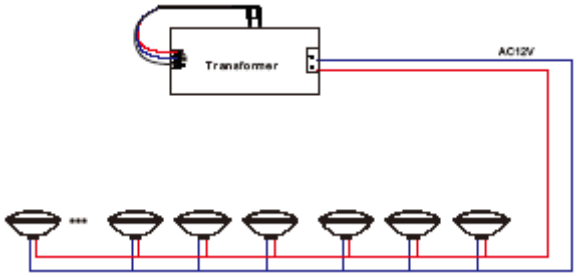
REF: RGB252LED

Control RGB Automático – Cambio RGB Automático
Conectar el cable de fase y el neutro a cualquiera de los tornillos de terminal de la base de la lámpara.
Paso 1: Montar la lámpara, colocándola en el proyector.
Paso 2: Conectar las lámparas tal y como muestra el diagrama

Paso 1

Paso 2

Sólo color : blanco frío



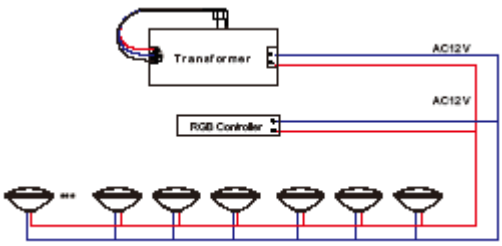
RGB: 14 sequencias de color diferentes:
1 . Rojo
2 . Verde
3 . Azul
4 . Rojo + verde
5 . Verde + azul
6 . Rojo + azul
7 . Rojo + verde + azul = blanco
8 . Cambio automático : de rojo a verde
9 . Cambio automático : de verde a azul
10 .Cambio automático : de rojo a azul
11 . Cambio de dinámica RGB
Cambio de color automático: de rojo a verde , luego azul
12 . Cambio automático y colorido
Cambio de color automático : de rojo a verde , luego azul, rojo + azul, verde + azul, azul + rojo, RGB
13 . RGB efecto decoloración: de Rojo a Verde, luego azul
14 . Efecto de atenuación de colores
Para cambiar la sequencia de color hay que apagar y encender la bombilla rápidamente, sino la sequencia queda en memoria

REF: RGB252LED-14 / HPAR56RGB

Mando RGB (con controlador de RGB)
Conectar el cable de fase y el neutro a cualquiera de los tornillos de terminal de la base de la lámpara.
Paso 1: Montar la lámpara, colocándola en el proyector.
Paso 2: Conectar el controlador de RGB a la corriente tal y como muestra el diagrama
Paso 3: Conectar las lámparas a la corriente tal y como muestra el diagrama

Paso 1

Paso 2/3



Controlador RGB

Mando

Amplificador

Instrucciones del controlador RGB

Función del botón	Función del botón
Apagar/Encender	Velocidad/brillo+: aumenta la velocidad o el brillo
Velocidad/brillo-: disminuye la velocidad o el brillo	Secuencia RGB: cambia la secuencia RGB

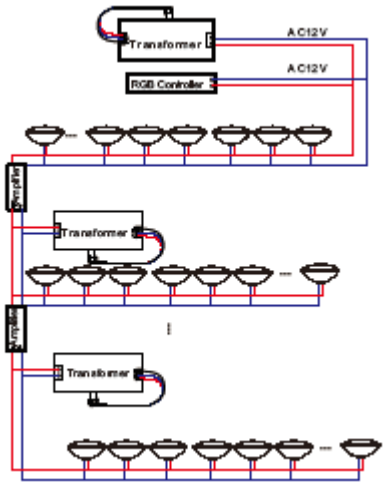
Instrucciones del mando del controlador

Núm botón	Función	Núm. Botón	Función
1	Apagar/Encender	7	Azul
2	Reset/ RGB=blanco	8	R+V/V+A/R+A
3	Velocidad/ brillo +	9	Cambio automático: R-V/ V-A/ R-A
4	Velocidad/ brillo -	10	Cambio automático R-V-A/ cambio de colores
5	Rojo	11	Modo degradado: R-V-A
6	Verde	12	Degradado de colores

Notas: La señal RGB tiene suficiente potencia para un cable de 100 metros y un controlador RGB podría conectar 20 lámparas. En el caso de haber más de 20 lámparas, utilizar un amplificador para repetir la señal. Un amplificador puede conectar 10 lámparas más. Es necesario asegurarse de que el cable de corriente es suficientemente grande como para aguantar el suficiente voltaje (12V AC) a fin de evitar una caída de voltaje. Ver siguiente diagrama de conexión.

Paso 1

Paso 2/3



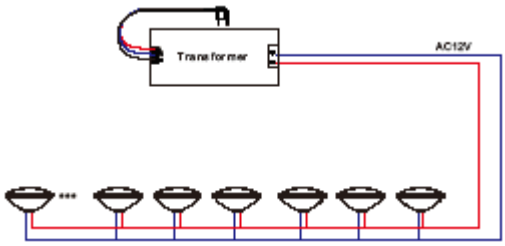
REF: RGB252LED-VR

Control del interruptor y mando RF
Conectar el cable de fase y el neutro a cualquiera de los tornillos de terminal de la base de la lámpara.
Paso 1: Montar la lámpara, colocándola en el proyector.
Paso 2: Conectar las lámparas tal y como muestra el diagrama

P56-remote

Paso 1

Paso 2



Instrucciones del Mando			
Botón	**Instrucciones**	**Botón**	**Instrucciones**
A	Cambio de modo (14 programas)	C	Desacelera los modos de “efecto degradado” y “cambio dinámico de color”, disminuye el brillo en el color sólido y resetea la lámpara apretando más de 5 segundos
B	Acelera los modos de “efecto degradado” y “cambio dinámico de color”, aumenta el brillo en el color sólido	D	Enciende/apaga apretando 1-2 segundos
Nota: La distancia de eficacia del mando son 50 metros, para controlas lámparas a más de 50 metros debe utilizarse el control del interruptor. Cambio de modo apretando el botón de apagado/encendido.			

14 programas RGB:
Rojo, Verde, Azul, R+V, V+A, R+A, R+V+A, cambio dinámico: R-V, V-A, R-A, R-V-A, degradado de colores R-V-A, disminución progresiva de la intensidad.